|  |
| --- |
| 1. 준비 |
| 1) 재무제표를 나눠주고 ‘(2)이름’, ‘(3)회계감사관’을 적는다. |
| 2) ‘(1) 직업’을 적고 각 항목을 옮겨 적는다.  힌트 : 월급이 많은 직업이 난이도가 높습니다. |
| 3) 은행에서 ‘(8)월별 현금 흐름’만큼 돈을 받는다. |
| 4) 색을 선택한다. 같은 색의 쥐, 치즈, 토큰을 받는다. |
| 5) 쥐 경주(Rat Race)의 시작점(Start Here)에 쥐 인형을 놓는다. |
| 6) 치즈를 빠른 트랙(Fast Track)의 꿈(분홍색 칸)에 놓는다. |
| 7) 순서를 정하고 게임을 시작한다. |

**준비 및 진행**

|  |
| --- |
| 2. 쥐 경주(Rat Race) 진행 |
| 목표 : ‘(5)금융소득’이 ‘(7)총 지출’보다 많게 하는 것. |
| 힌트 : 이동 전에 남은 현금으로 갚을 수 있는 모든 부채를 갚아 ‘(8)월별 현금흐름’을 늘릴 수 있다. |
| 월급날을 지날 때 월급을 받을 수 있으며 자신의 차례가 끝나면 받을 수 없다. |

|  |
| --- |
| 3. 빠른 트랙(Fast Track) 준비 |
| 1) 재무제표를 뒤집고 ‘(1)이름’, ‘(2)회계감사관’을 적는다. |
| 2) 쥐 인형을 빠른 트랙의 여기로 들어가(Enter Here)로 옮깁니다. |
| 3) 전장의 ‘(8)월별 현금 흐름’을 ‘(3-1)금융 소득’에 적는다. |
| 4) ‘(3-1)금융 소득’ \* 100한 금액을 ‘(3-2)’, ‘(4-1)’, ‘(5-1)첫 캐쉬플로 날 소득’에 각각 적는다. |
| 5) ‘(4-1)첫 캐쉬플로 날 소득’ + $50,000한 금액을 ‘(4-2)소득 목표’에 적는다. |

|  |
| --- |
| 4. 빠른 트랙(Fast Track) 진행 |
| 목표 1 : ‘1.준비’에서 놓은 치즈의 꿈을 산다.  목표 2 : ‘(4-2)소득 목표’보다 ‘(5-4)새로운 캐쉬플로 날 소득’을 더 많게 만든다.  ‘목표 1’과 ‘목표 2’ 중 하나라도 성공하면 게임은 끝난다. |
| 주사위는 2개, 융자 불가능.  캐쉬플로날을 지나가면 소득을 받을 수 있으며 자신의 차례가 지나가도 받을 수 있다. |

**특수룰**

필요에 따라 골라 사용하세요.

|  |
| --- |
| 1. 주식 중계 수수료  다른 사람의 주식 관련 기회 카드로 이득을 볼 때 해당 카드를 뽑은 사람에게 판매금액의 10%를 수수료로 준다. |
| 2. 부동산/사업체 중계 수수료  다른 사람의 시장카드로 이득을 볼 때 해당 카드를 뽑은 사람에게 판매금액의 10%를 수수료로 준다. |
| 효과 : 돈이 한 사람에게 몰리는 현상을 약간 줄이는 것이 가능하다. |

|  |
| --- |
| 3. 부동산/사업체 기회 경매  기회 카드를 자신이 사용하지 않을 때 다른 사람들에게 경매를 통해 팔 수 있다.  경매 시작금액은 착수금의 10%에서부터 시작한다. |
| 효과 : 살 수 없는 기회가 반복되어도 수익이 생기기 때문에 계속 돈이 없어 구매가 불가능한 상황을 줄일 수 있다. |

|  |
| --- |
| 4. 부동산/사업체 경매  파산할 때 경매를 통해 자산을 매각한다. (경매는 융자를 제외했을 때 0이상 되는 가격으로 시작한다.) |
| 효과 : 파산으로 인한 피해를 줄일 수 있다. |

|  |
| --- |
| 5. 남의 꿈 중복 구매  남의 꿈을 여러 번 구매할 수 있게 한다. (도착할 때마다 한 번씩 구매) |
| 효과 : 꿈을 구매하여 게임이 끝나는 속도를 늦춘다. |

|  |
| --- |
| 6. 정리해고 현실성  정리해고가 되면 3차례 쉬고, 쉬고 있는 동안 차례가 오면 ‘(5) 금융 소득’에서 ‘(7)총 지출’을 뺀 금액을 받습니다.  받을 금액 = ‘(5) 금융 소득’ – ‘(7)총 지출’ (마이너스이면 지급.) |
| 효과 : 난이도를 높인다. |

|  |  |
| --- | --- |
| 1-1. 주식/뮤추얼/CDs 펀드 살 때 | 1-2. 주식/뮤추얼 펀드 팔 때 |
| 1) ‘(9-1-2)주식/펀드/CDs’에 이름을 기록하고 구매 수량을 ‘(9-1-3)수량’에 적은 후 ‘(9-1-4)주당 비용’을 적는다. | 1) 은행에서 현재 가격 \* ‘(9-1-3)수량’ 만큼 받는다. |
| 2) 은행에 ‘(9-1-3)수량’ \* ‘(9-1-4)주당 비용’을 지급한다. | 2) 해당하는 주식/펀드의 ‘(9-1-2)주식/펀드/CD’, ‘(9-1- |
| 3) ‘(3-1-2)이자/배당금’에 월 이자(혹은 배당금)을 적는다. | 3)수량’, ‘(9-1-4)주당 비용’을 지운다. |
| 4) ‘(5)금융 소득’, ‘(6)총 수입’, ‘(8)월별 현금 흐름에 월이자(혹은 배당금)만큼 더해 준다. | 4) ‘(5)금융 소득’, ‘(6)총 수입’, ‘(8)월별 현금 흐름에 월이자(혹은 배당금)만큼 빼준다. |

|  |  |
| --- | --- |
| 2-1. 부동산을 살 때 | 2-2. 부동산을 팔 때 |
| (부동산 융자 이자는 이미 현금흐름에 계산되어 있다.) |  |
| 1) 구매한 부동산의 유형을 ‘(9-1-5)부동산’에 적고 ‘(9-1-6)착수금’, ‘(9-1-7)총 비용’을 적는다. | 1) 판매가격 – ‘(9-2-6)부동산 대출’ 한 금액을 은행에서 받는다. |
| 2) 착수금을 지급 한다. (현금 지급) | 2) 판매한 부동산의 유형의 ‘(9-1-5)부동산’, ‘(9-1-6)착수금’, ‘(9-1-7)총 비용’을 지운다. |
| 3) ‘(9-2-6)부동산 대출’에 부동산 유형과 부동산 융자를 적는다. | 3) 판매한 부동산의 유형을 ‘(9-2-6)부동산 대출’에서 지운다. |
| 4) ‘(3-1-3)부동산’에 부동산 유형을 적고 현금 흐름에 현금흐름을 적는다. | 4) ‘(3-1-3)부동산’의 현금 흐름을 지운다. |
| 5) ‘(5)금융 소득’, ‘(6)총 수입’, ‘(8)월별 현금 흐름’에 현금흐름을 더한다. | 5) ‘(5)금융 소득’, ‘(6)총 수입’, ‘(8)월별 현금 흐름’에 현금흐름을 빼준다. |

|  |  |
| --- | --- |
| 3-1. 사업체를 살 때 | 3-2. 사업체를 팔 때 |
| ‘주식/펀드/CDs’와 ‘부동산’을 제외한 모든 기회는 사업체에 기록한다. | |
| 1) 구매한 사업체를 ‘(9-1-8)사업체’에 적고 ‘(9-1-9)착수금’, ‘(9-1-7)총 비용’을 적는다. | 1) 판매가격 – ‘(9-2-7)사업’ 한 금액을 은행에서 받는다. |
| 2) 착수금을 지급 한다. (현금 지급) | 2) 판매한 사업의 ‘(9-1-8)부동산’, ‘(9-1-9)착수금’, ‘(9-1-10)총 비용’을 지운다. |
| 3) ‘(9-2-7)사업’에 사업체와 은행 대출을 적는다. | 3) 판매한 사업의 ‘(9-2-7)부동산 대출’에서 지운다. |
| 4) ‘(3-1-4)사업체’에 사업체를 적고 현금 흐름에 현금흐름을 적는다. | 4) ‘(3-1-4)부동산’의 현금 흐름을 지운다. |
| 5) ‘(5)금융 소득’, ‘(6)총 수입’, ‘(8)월별 현금 흐름’에 현금흐름을 더한다. | 5) ‘(5)금융 소득’, ‘(6)총 수입’, ‘(8)월별 현금 흐름’에 현금흐름을 빼준다. |

|  |  |
| --- | --- |
| 4. 아기(최대 3명까지) |  |
| 1) ‘(3-2-8-1)자녀의 수’를 한 명 더한다. | 2) ‘(3-2-8-2)자녀당 양육비’를 ‘(3-2-8)자녀 양육 비용’에 추가한다. |
| 3) ‘(7)총 지출’에 ‘(3-2-8-2)자녀당 양육비’를 추가한다. | 4) ‘(8)월별 현금 흐름’에 ‘(3-2-8-2)자녀당 양육비’를 추가한다. |

|  |  |
| --- | --- |
| 5-1. 은행 대출 | 3-2. 부채 상환 |
| ‘(8)월별 현금 흐름’을 마이너스로 만들지 않는 선까지 가능. ‘(8)월별 현금 흐름’ \* 10까지  ‘(8)월별 현금 흐름’이 이미 마이너스인 경우 대출 불가 | 부채는 한 번에 상환하는 것을 원칙으로 한다.  ‘(9-2-8)대출’은 $1,000단위로 상환한다. (이자는 $100) |
| 1) 은행에서 융자금을 받는다. | 1) 은행에 부채를 지급 한다. |
| 2) ‘(9-2-8)대출’에 융자금을 추가한다. | 2) ‘(9-2)부채’에 해당 항목을 지운다. |
| 3) ‘(3-2-9)은행 대출 이자’에 융자금의 10%를 추가한다. | 3) ‘(3-2)지출’에 해당 항목에 대한 이자를 지운다. |
| 4) ‘(7)총 지출’에 융자금의 10%를 추가한다. | 4) ‘(7)총 지출’을 해당 이자만큼 빼준다. |
| 5) ‘(8)월별 현금 흐름’에 융자금의 10%를 추가한다. | 5) ‘(8)월별 현금 흐름’에 해당 이자만큼 더해 준다. |

|  |
| --- |
| 6. 파산 |
| 월급날이 되었는데 ‘(8)월별 현금 흐름’을 지급할 현금이 없다면 파산이다. |
| 1) ‘(9-1)자산’을 구매 금액 절반 가격에 은행에 매각한다. (필요한 만큼 매각)  융자가 있는 자산은 융자부터 상환해야 하며 구매 금액의 절반 가격이 융자금보다 작다면 매각할 수 없다. |
| 2) 모자란 ‘(8)월별 현금 흐름’만큼 은행에 지불한다. |
| 3) 자산을 남은 자산을 계속 매각하여 ‘(9-2)부채’를 갚아 ‘(8)월별 현금 흐름’을 플러스로 만든다. |
| 4) 매각할 수 있는 모든 자산을 매각하고도 ‘(8)월별 현금 흐름’이 플러스가 되지 않는다면 3차 례쉬고 ‘(9-2-3)자동차 할부 대출’, ‘(9-2-4)신용카드 할부’, ‘(9-2-5)소매 할부’의 절반을 제거한다. (부채 상환 절차대로 ‘(3-2)지출’의 ‘(3-2-4)자동차 할부 대출 이자’, ‘(3-2-5)신용카드 할부 이자’, ‘(3-2-6)소매 할부 이자’도 절반으로 줄인다.) |
| 5) ‘4)’번까지 하고도 ‘(8)월별 현금 흐름’이 플러스가 되지 않는다면 게임을 포기한다. |

|  |
| --- |
| 7. 자선 (선택 사항) |
| ‘(6) 총수입’의 10%를 은행에 자선하면 다음 차례부터 3차례 동안 주사위 개수를 1~2개로 선택할 수 있다. |

|  |
| --- |
| 8. 정리해고 |
| 1) ‘(7) 총 지출’을 은행에 지급하고 2차례 동안 쉰다. |

**< 빠른 트랙(Fast Track) >**

|  |  |
| --- | --- |
| 1. 꿈(분홍색) 살 때 | 2. 기회(초록색) 살 때 |
| 1) ‘꿈’은 다른 사람의 치즈가 있는 경우 자신 색의 토큰을 올린다.  (없는 경우는 자기만족용.) | 1) 착수금을 은행에 지급하고 ‘(5)당신의 캐쉬플로 날 소득 기록’에 ‘(5-2)사업체’, ‘(5-3)월별 현금 흐름’을 기록한다. |
| 2) 자신의 꿈(자신 색의 치즈가 있는 꿈)을 살 때는 꿈 가격 \* (토큰 수 + 1) 한 가격에 사야 한다. | 2) ‘(5-4)새로운 캐쉬플로 날 소득’에 ‘(5-3)월별 현금 흐름’을 더해 적는다. |
|  | 3) 해당 칸에 자신의 코인을 올린다.  (다른 사람은 구매 불가) |

|  |  |
| --- | --- |
| 3. 지출(보라색) |  |
| 1) 세무감사 : 현금의 절반을 낸다. | 2) 이혼 : 현금을 모두 지급 한다. |
| 3) 소송 : 현금의 절반을 낸다. |  |